



TRAIL-MAKING TASK

Instructions:

[PART A] Show the practice section for Part A to the subject and say, “*Voy a pedirle que conecte los puntos en la secuencia correcta lo más rápido que pueda. Comience aquí en el número 1 y siga al 2, al 3, y continúe hasta terminar. Intente conectar los puntos con un movimiento continuo, sin levantar el lápiz del papel. Dibuje la línea tan rápido como pueda sin cometer errores. Si comete un error; vuelva a donde está el error y comience de nuevo. ¿Listo? Ahora.*”

After the subject completes the practice trial, move on to the full task and say, “*Tengo más ejercicios como éste para usted. Otra vez, haga la tarea lo más rápido que pueda. ¿Listo? Ahora.*” Begin timing.

If the subject makes any errors, quickly show him the mistake: “*No. Regrese a este punto y vuelva a intentarlo.*” It is very important that you point out any errors as soon as possible.

If the subject becomes confused and cannot find a number because his hand is covering the correct answer, wait 10 seconds and then point out that he is covering the answer with his hand. The timing of your intervention is very important, so try to wait exactly 10 seconds before correcting the subject. This intervention is scored as a ‘Prompt’, not as an error.

Record the time the subject takes to complete the task, along with the total number of errors, and the total number of prompts. Subjects are allowed a maximum of 240 seconds (4 minutes) for this task. If the subject completes the task in less than 4 minutes, he gets a score of 25 points. Otherwise, count the number of dots connected within the 4-minute time limit. [Mark ‘99’ or ‘999’ if participant declines testing, a technical problem occurs or test is interrupted.]

[PART B] Show the practice section for Part B to the subject and say, “*Esta vez le pediré que haga algo diferente. Por favor; dibuje o trace las líneas a los números y letras del alfabeto de forma alternada. Por ejemplo, usted dibujaría una línea del 1 al A, al 2, al B, y así sucesivamente. ¿Me explico? Nuevamente, le pido que trabaje lo más rápido posible sin hacer errores. Debe conectar los puntos sin despegar el lápiz del papel. ¿Listo? Ahora.*”

After the subject completes the practice trial, show him the full task and say, “*Tengo más ejercicios como éste para usted. Otra vez, haga la tarea lo más rápido que pueda. ¿Listo? Ahora.*” Begin timing.

The rules for timing, scoring and correcting errors are the same as for Part A of the Trail-Making Test.

Part A:

1. Elapsed Time

MIN	SEC
0	0 0
1	10 1
2	20 2
3	30 3
4	40 4
	50 5
	6
	7
	8
9	90 9

2. Number of Errors

0	0
10	1
20	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
90	9

3. Number of Points Connected

0	0
10	1
20	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
90	9

4. Number of Prompts

0	0
10	1
20	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
90	9

Part B:

1. Elapsed Time

MIN	SEC
0	0 0
1	10 1
2	20 2
3	30 3
4	40 4
	50 5
	6
	7
	8
9	90 9

2. Number of Errors

0	0
10	1
20	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
90	9

3. Number of Points Connected

0	0
10	1
20	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
90	9

4. Number of Prompts

0	0
10	1
20	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
90	9

FOLLOW-UP VISIT FORM 18

NEUROPSYCHOLOGICAL TESTS

ID NUMBER			
0	0	0	0
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9

VISIT NO.	
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

DATE	DATE	
	DAY	YR
JAN <input type="radio"/>		
FEB <input type="radio"/>		
MAR <input type="radio"/>	0	05
APR <input type="radio"/>	10	06
MAY <input type="radio"/>	20	07
JUNE <input type="radio"/>	30	08
JULY <input type="radio"/>	4	09
AUG <input type="radio"/>	5	10
SEPT <input type="radio"/>	6	11
OCT <input type="radio"/>	7	12
NOV <input type="radio"/>	8	13
DEC <input type="radio"/>	9	14

EXAMINER CODE		
0	0	0
100	10	1
200	20	2
300	30	3
400	40	4
500	50	5
600	60	6
700	70	7
800	80	8
900	90	9

MARKING INSTRUCTIONS

- Make dark marks that fill the circle completely.
- Make clean erasures.
- Make NO stray marks.
- Do NOT fold this form.

Correct Mark: 
 Incorrect Marks:    



SYMBOL DIGIT TASK

Instructions:

- Boxes filled correctly.** Ask about the subject's handedness before starting the task. If the subject is left-handed, or uses an inverted writing posture, use a separate 'Key'. Introduce the test by saying: "*Por favor, mire los espacios en la parte superior de la página. Debajo de cada símbolo (punto) hay un número - 1 al 9. En los ejercicios de práctica (en la parte inferior de la página), los espacios debajo de cada símbolo están vacíos. Por favor, llene cada espacio con el número apropiado de acuerdo con esta clave. Es decir, el primer espacio debe tener un '1', el segundo espacio debe tener un '5', el tercer espacio debe tener un '2', y así sucesivamente. Como práctica, por favor llene los espacios hasta las dos líneas que ve aquí.*"

Allow the subject to fill in the practice items. Correct any errors when the subject is finished. Then say, "*Bien. Ahora présteme su atención. Tan pronto yo diga 'Ahora,' me gustaría que usted llene estos espacios lo más rápido que pueda. Cuando llegue al final de la primera línea, prosiga a la segunda línea. Si comete un error, solo escriba sobre éste - no lo borre. No deje espacios en blanco y prosiga lo más rápido que pueda. No se preocupe si su letra es difícil de leer. ¿Está listo? Ahora.*"

Begin timing. Stop the subject after 90 seconds. Timing is critical! [Mark '999' if participant declines testing, a technical problem occurs or test is interrupted.]

- Paired-Recall.** After completion of the 90-second task, cover the page so that only the last line is visible. Ask the subject: "*Ahora, por favor, de memoria llene todas los espacios en blanco que pueda en esta línea.*" There is no time limit. The subject's score on this part of the task is the total number of unique symbol-pairs recalled. There are 15 items, but 6 of these items are repetitions, so the maximum score is 9. Sometimes a subject will correctly code one symbol, but make an error on the second occurrence of the symbol—these trials are counted as being correct.

- Number of boxes filled in correctly (90-second task)**

0	0	0
100	10	1
	20	2
	30	3
	40	4
	50	5
	60	6
	70	7
	80	8
900	90	9

- Paired Recall Score (maximum = 9)**

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

Mark here if missing